

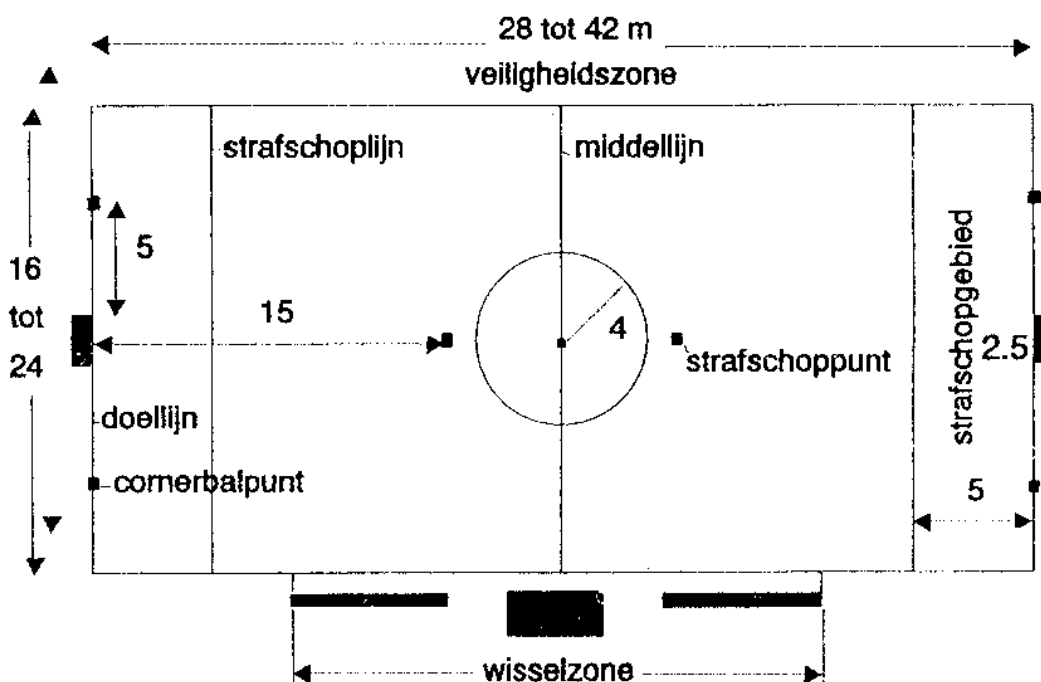
# TITEL 12

## DE REGELS VAN HET MINIVOETBAL

### HOOFDSTUK 1: DE UITRUSTING

#### Artikel **M1201** Het speelveld

De thuisploeg is er verantwoordelijk voor dat vóór het officiële aanvangsuur van de wedstrijd het terrein in overeenstemming is met het reglement. Dit betekent o.a. het plaatsen van de juiste belijning, doelen, hoekvlaggen, scorebord en het inrichten van de wisselzone.



#### 1. Afmetingen

11. Het speelveld moet rechthoekig zijn, met volgende afmetingen

- lengte 42 m. (max) tot 28 m. (min).
- breedte 24 m. (max) tot 16 m. (min).

De ideale afmetingen van het terrein zijn 40 m. bij 20 m.

12. Het is tevens wenselijk dat de hoogte boven de zaalvloer min. 6 m. is.

#### 2. Veiligheidszone

Het is aan te raden naast de zijlijnen een veiligheidszone van minstens 1 m en achter de doellijnen van minstens 2 m. te voorzien.

#### 3. Belijning

31. Het speelveld wordt in de lengte begrensd door de zijlijnen en in de breedte door de doellijnen.

32. Een middellijn verbindt het midden van beide zijlijnen. Het midden van deze lijn of het middelpunt wordt met een stip aangeduid.

33. Rond dit middelpunt mag een cirkel getrokken worden met een straal van 4 m.

34. De strafschoplijn wordt evenwijdig met de doellijn en op 5 m. afstand van die doellijn, over de ganse breedte van het speelveld getrokken.

Het gebied dat begrensd wordt door doellijn en strafschoplijn noemt men strafschoopgebied.

35. Loodrecht vanuit het midden van elke doellijn wordt op 15 m. afstand het strafschooppunt aangeduid.

36. De afwezigheid van het middelpunt, een middencirkel of een strafschooppunt kunnen geen reden zijn om een wedstrijd niet te laten doorgaan. In dit geval oordeelt de scheidsrechter over de positie van de bal of de reglementaire afstand die de spelers moeten naleven.

37. In het midden van elke doellijn bevindt zich het doel. De plaats van beide doelpalen wordt aangeduid met een stip.

38. Op 6,25 m. van het midden van de doellijn (d.i. 5 m. van elke doelpaal) wordt langs beide kanten op die doellijn het cornerbal punt aangeduid.

39. Alle lijnen hebben een breedte van 3 tot 8 cm. Ze behoren tot het gebied dat ze afbakenen.

#### 4. Vloer

In de zaal speelt men op een verharde vloer die volledig effen moet zijn.

#### 5. Verlichting

De zaal moet voorzien zijn van een goede verlichting, die zal aangestoken worden als de scheidsrechter dit noodzakelijk acht.

---

### Artikel **M1202** De speeltijd

---

1. Een minivoetbalwedstrijd duurt bij normaal verloop 52 min. verdeeld in 4 spelperiodes van elk 13 min. Begin en einde van elke spelperiode worden aangegeven door een fluitsignaal van de scheidsrechter.

2. Na de eerste en de derde spelperiode is 1 min rust toegelaten, na de tweede spelperiode is 3 min. toegelaten.

3. Indien het aanvangsuur van de wedstrijd uitgesteld wordt of de wedstrijd een tijd stil ligt, kan de scheidsrechter de voorziene speelduur van iedere periode met maximaal 1 minuut inkorten en de rustperiodes tot een minimum herleiden. Wanneer de scheidsrechter beslist om de wedstrijdduur in te korten, zal hij beide aanvoerders daarvan op de hoogte stellen.

4. Na de tweede rustperiode verwisselen de ploegen van speelheft.

---

### Artikel **M1203** De bal

---

Minivoetbal wordt gespeeld met een officiële Minivoetbal (Select) voorzien van het logo van Voetbal Vlaanderen.

---

### Artikel **M1204** Het doel

---

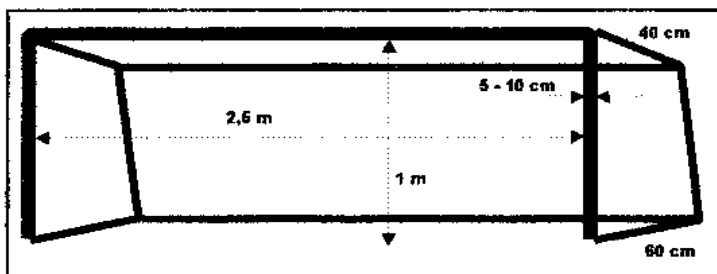
1. De doelpalen en de doellat moeten rond zijn en een diameter hebben tussen 5 en 10 cm.

2. De afstand tussen de twee doelpalen bedraagt 2,5m en deze tussen de grond en de onderkant van de doellat bedraagt 1m.

3. Het doelvlak is het vlak gevormd door de doelpalen en de doellat, en het deel van de doellijn tussen de doelpalen. Het denkbeeldig doelvlak is het doelvlak van het doel dat zich op de reglementaire plaats op het terrein zou moeten bevinden.

4. Achter de doellat en de doelpalen wordt een net vastgemaakt bovenaan bij voorkeur 40 cm diep en onderaan bij voorkeur 60 cm. De openingen van het net mogen geen bal doorlaten.

5. Het net moet aan boven- en onderzijden, zowel aan de voor-, zij- en achterkanten vastgemaakt worden aan het doel, zodanig dat geen enkele bal in het doel kan terecht komen die niet eerst door het doelvlak is gegaan.



---

## Artikel **M1205** De hoekpalen

---

Op elke hoek van het speelveld wordt een losstaande hoekpaal geplaatst, bij voorkeur tussen 100 cm en 150 cm hoog.

---

## Artikel **M1206** Het scorebord

---

1. Volgende aanduidingen moeten op het scorebord kunnen aangebracht worden:

- het aantal door elke ploeg gescoorde doelpunten.
- het aantal door elke ploeg verworven corners (minimum 3).
- eventueel de spelperiode.

2. Aanduiding van de doelpunten en corners:

- Indien het scorebord zich langs de zijlijn van het speelveld bevindt en de score-aanduidingen naast elkaar staan, worden de doelpunten en de corners aangeduid langs de kant van de ploeg die ze heeft verworven. Na de tweede spelperiode worden doelpunten en corners van kant gewisseld.
- Indien het scorebord zich achter het doel bevindt of als de scores onder elkaar worden aangeduid, dan worden de doelpunten en de corners verworven door de thuisploeg bovenaan/links aangeduid en deze van de bezoekende ploeg onderaan/rechts. In deze gevallen worden de aanduidingen gedurende de ganse wedstrijd niet van kant gewisseld.

3. De scheidsrechter controleert de juistheid van de aanduidingen op het scorebord.

4. Een elektronische klok of chronometer mag niet in werking gesteld worden. Alleen de scheidsrechter zal oordelen over de juiste speelduur van de wedstrijd.

---

## Artikel **M1207**      De wisselzone

---

Binnen de veiligheidszone en bij voorkeur naast de zijlijn wordt een wisselzone voorzien.

De wisselzone is het gebied begrensd door de buitenzijden van de spelersbanken (spelersbanken, wedstrijdtafel en het gebied ertussen). De wisselers zitten in de wisselzone gewoonlijk links en rechts van de wedstrijdtafel.

---

## Artikel **M1208**      Materiaal

---

De thuisploeg dient in te staan voor een scheidsrechtersfluit, een gele en een rode kaart in het geval deze zouden ontbreken (boete van 5,00 EUR).

Een verbandkist, voorzien van de benodigdheden om de eerste zorgen te kunnen toedienen bij een ongeval, moet ter beschikking staan van alle spelers (boete van 5,00 EUR). Een ploeg die in een sporthal speelt waar een verbandkist binnen bereik is, moet deze niet op het terrein hebben.

---

## Artikel **M1209** De spelersuitrusting

---

1. De verplichte spelersuitrusting bestaat uit trui, korte broek, kousen en aangepast sportschoeisel.

2. Alle spelers van dezelfde ploeg dragen een verschillend nummer op de trui en/of de broek respectievelijk minimum 15 cm. en minimum 10 cm. hoog (boete 5,00 EUR voor te kleine nummering).

Het nummer dat voorkomt op trui en broek moet hetzelfde zijn. Dit nummer moet eveneens overeenstemmen met het nummer ingeschreven op het wedstrijdblad naast de naam van de speler.

3. Elke ploeg speelt met zijn officiële clubkleuren (dit zijn de kleuren vermeld in het kalenderboekje). Wanneer de scheidsrechter vindt dat er onvoldoende onderscheid is, moet de thuisploeg vóór aanvang van de wedstrijd de kleur van zijn uitrusting aanpassen.

De truien van alle spelers van dezelfde ploeg moeten uniform van kleur zijn. De trui moet verschillen in kleur van het officiële scheidsrechtersshirt. Andersgekleurde kledij zichtbaar onder de korte mouwen wordt beboet (5,00 EUR).

Een speler met een andersgekleurde broek wordt beboet (5,00 EUR). Andersgekleurde kousen zijn toegelaten.

4. Het dragen van een thermische broek (= korte of lange nauwaansluitende broek) is toegelaten. Indien ze niet van dezelfde kleur is als de korte broek wordt de speler beboet (5,00 EUR). Een trainingsbroek is niet toegelaten.

5. Onregelmatigheden aan de spelersuitrusting moeten, bij vaststelling door de scheidsrechter, onmiddellijk aangepast worden. Bij weigering is de speler niet speelgerechtigd.

Onregelmatigheden zijn o.a.:

- het dragen van een lange (trainings)broek, knie-, been- en/of elleboogbeschermers. Dunne, strakspannende steunverbanden voor spieren en gewrichten en braces zijn toegelaten.
- het dragen van kwetsende voorwerpen (niet-afgedekte piercings, sierringen, uurwerken, gispverbanden, loshangende kledij die gevaar kan opleveren voor de tegenstander, enz.).
- het dragen van onaangepaste kledij: sportschoenen met noppen, sportschoenen met zwarte zolen waar dit verboden is (de scheidsrechter houdt zich aan de instructies van de zaalverantwoordelijke), hoofddeksel, andersgekleurde trui, enz.
- het ontbreken van een nummer of niet-overeenstemmende nummers op kledij met deze op het wedstrijdblad.
- het ontbreken van een deel van de sportuitrusting.

## HOOFDSTUK 2: DE SPELREGELS

---

### Artikel **M1216** Het spel

---

1. Minivoetbal is een voetbalspel waarbij twee ploegen strijden om de overwinning, dit betekent meer doelpunten scoren in het doel van de tegenstrever dan de andere.

2. Bij minivoetbal wordt handspel gefloten als er een beweging is van hand of arm naar de bal. De arm reikt tot en met het schoudergewricht. Een aangeschoten, onverwachte bal van korte afstand getrapt tegen de hand of arm wordt dus niet gefloten. Er wordt ook geen strafschop gefloten als de hand of arm gebruikt wordt om gezicht of onderbuik (en borsten bij de dames) te beschermen.

3. Bij minivoetbal mag er in principe geen lichamelijk contact zijn met een tegenstrever en is ruw spel verboden.

4. De tegenstrever achteraan aanvallen wordt bij minivoetbal niet toegestaan.

5. De spelers mogen zich vóór aanvang van de wedstrijd opwarmen, maar dit moet steeds gebeuren zonder hinderen van andere aan de gang zijnde sportactiviteiten.

Tijdens de wedstrijd kunnen de wisselers zich enkel opwarmen zonder bal en binnen de wisselzone.

6. De bal is in het spel van zodra hij door een speler met de voet in beweging is gebracht, zich binnen het speelveld bevindt en geen andere inbreuken op de regels begaan zijn. (uitz. Art. M1223.3)

7. Vrijwillige tijdwinst wanneer de bal buiten het speelveld is, wordt in minivoetbal bestraft door de 3-secondenregel. Om dit duidelijk te maken steekt de scheidsrechter 3 vingers in de lucht.

8. De scheidsrechter mag voordeel toekennen.

---

## Artikel **M1217**      Gebruik van bal

---

De wedstrijd vangt aan met een bal van de thuisploeg nadat hij goedgekeurd werd door de scheidsrechter of met een bal van de bezoekende ploeg. Kan de wedstrijd niet aanvangen of moet hij gestaakt worden bij gebrek aan een bal, dan worden beide ploegen verantwoordelijk gesteld.

---

## Artikel **M1218**      De aftrap

---

1. De aftrap wordt genomen bij de aanvang van iedere spelperiode vanuit het middelpunt in om het even welke richting.
2. De bezoekende ploeg kiest zijn speelhelft en neemt de eerste aftrap. De daaropvolgende spelperiode trapt de thuisploeg af en zo verder om beurt.
3. Er wordt afgetrapt als beide ploegen speelklaar zijn. Een ploeg is voor de scheidsrechter speelklaar als voldoende spelers, die vermeld staan op het wedstrijdblad, (één minder dan voltallig) op het terrein aanwezig zijn.  
Om geldig af te trappen staan alle spelers van beide ploegen op eigen helft en de spelers van de ploeg die de aftrap niet neemt bevinden zich op minimum 4 m van het middelpunt.  
Bij het niet naleven van de reglementen vooraleer de bal in het spel is, wordt de aftrap hernomen.
4. De aftrap is een onrechtstreekse vrijschop.

---

## Artikel **M1219**      Doelpunt

---

1. Een doelpunt wordt slechts toegekend wanneer de bal volledig door het denkbeeldig doelvlak is gegaan, zonder dat hierbij fouten werden begaan tegen de reglementen.  
Een doelpunt wordt toch gevalideerd indien een speler de bal met de hand of arm door het eigen doelvlak zendt.
2. Wanneer bij een spelfase het doel verplaatst wordt door de verdedigende ploeg en de bal heeft het denkbeeldig doelvlak volledig overschreden, wordt een doelpunt toegekend.
3. Na het aantekenen van een geldig doelpunt moeten alle effectieve spelers zich op de eigen speelhelft opstellen tot de bal terug reglementair in het spel is gebracht. (uitgez. Art. M1222.12 en Art. M1236.2)
4. Een doelpunt wordt door de scheidsrechter gevalideerd met een fluitsignaal en hij houdt daarbij een gestrekte arm naar de wedstrijdtafel.

---

## Artikel **M1220**      De intrap

---

1. Een intrap wordt toegekend wanneer de bal volledig de zijlijn heeft overschreden.
2. Een intrap wordt toegewezen aan de ploeg die niet het laatst de bal heeft gespeeld vóór deze de zijlijn overschreed. De scheidsrechter geeft de intrap aan door te wijzen in de richting van het doel van de ploeg die geen balbezit krijgt toegewezen. Bij dubbeltrap (twee tegenstrevers raken de bal gelijktijdig aan) wordt de bal toegekend aan de ploeg die speelt naar het doel dat zich het dichtst bij de plaats bevindt waar de bal het speelveld heeft verlaten.  
Bij dubbeltrap steekt de scheidsrechter de gebalde vuisten tegen elkaar vooraleer de richting aan te wijzen.
3. Opdat een speler een intrap reglementair zou kunnen nemen, moet de bal volledig stil liggen achter de zijlijn, ter hoogte van de plaats waar hij het speelveld heeft verlaten. Vanaf het ogenblik dat de scheidsrechter oordeelt dat de bal kan ingetrapt worden en alle tegenstrevers op minimum 4m afstand van de bal staan, moet binnen de 3 seconden de intrap worden uitgevoerd, zoniet wordt hij toegewezen aan de tegenstrever.

Ook bij mislukte of ongeldige intrap wordt de 3-secondenregel toegepast.

Een mislukte intrap = de bal wordt ingetrapt en overschrijdt de zijlijn niet binnen de 3 seconden.

Een ongeldige intrap = het spel is niet geldig hernomen.

4. Bij intrap kan niet rechtstreeks gescoord worden.

5. Bij intrap wordt de bal met de voet in het speelveld gebracht. Raakt de speler die intrapt de bal twee keer na elkaar aan, dan wordt een vrijschop toegekend aan de tegenstrever.

---

## Artikel **M1221** De doeltrap

---

1. Een doeltrap wordt toegekend als de bal de doellijn volledig heeft overschreden.

2. Een doeltrap wordt gegeven van achter de doellijn, maar buiten het doelvlak, ongeacht de plaats waar de bal de doellijn heeft overschreden.

3. De speler die een doeltrap neemt mag met de bal aan de voet in het speelveld komen.

- a) Is er geen doelpunt gevalideerd, dan moet de tegenstrever buiten het strafschopegebied blijven tot de bal in het speelveld is gebracht.
- b) Na een geldig doelpunt moeten alle spelers zich op eigen speelhelft bevinden tot de bal in het speelveld is gebracht (zie Art. M1219.3). Het spel kan slechts geldig hernomen worden met een fluitsignaal van de scheidsrechter.

4. De bal moet volledig stil liggen vooraleer de doeltrap kan genomen worden.

5. Vanaf het ogenblik dat de scheidsrechter oordeelt dat een doeltrap geldig kan genomen worden en alle tegenstrevers op reglementaire afstand staan, moet binnen de 3 seconden de doeltrap worden uitgevoerd, zoniet wordt een intrap toegewezen aan de tegenstrever en dit ter hoogte van de strafschoплин.

Ook bij mislukte of ongeldige doeltrap wordt de 3-secondenregel toegepast. (zie Art. M1220.3)

6. Bij doeltrap kan niet rechtstreeks gescoord worden.

---

## Artikel **M1222** De corner, cornerbal en cornerbalreeks

---

### 1. De corner

11. Een corner wordt toegekend in het voordeel van een aanvaller, wanneer de bal volledig de doellijn heeft overschreden en het laatst werd aangeraakt door een verdediger.  
Bij dubbeltrap wordt een corner toegekend.

12. Elk protest tov. de scheidsrechter van een lid vermeld op het wedstrijdblad kan daarenboven bestraft worden met een extra corner. Deze wordt toegevoegd aan het reeds verworven aantal corners van de tegenstrever.

Wordt daarbij het aantal van vier bereikt of overschreden, dan wordt aan de tegenstrever eerst een cornerbal toegekend en het aantal corners wordt verminderd met vier.

De spelhervatting is afhankelijk van de situatie waarop het protest wordt bestraft.

- |                                                        |                                                          |
|--------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------|
| - bal buiten de lijnen                                 | : aftrap, doeltrap of intrap voor ploeg in balbezit      |
| - bal in het spel en protest van buiten de lijnen      | : scheidsrechtersbal                                     |
| - bal in het spel en protest van een effectieve speler | : vrijschop tegen de speler                              |
| - bal binnen de lijnen en het spel ligt stil           | : hernemen met de fase waarvoor het spel werd stilgelegd |

13. De corners worden opgeteld en op het scorebord aangeduid. De scheidsrechter geeft een corner aan met een T-teken naar de wedstrijdtafel. Na de vierde corner in zijn voordeel wordt aan een ploeg een cornerbal toegekend.

## **2. De cornerbal**

**21.** De cornerbal wordt uitgevoerd door twee spelers van die ploeg.

Alle andere spelers moeten zich tijdens de cornerbalfase verwijderen van de terreinhelft waarop de cornerbalfase uitgevoerd wordt en minimum 4m afstand houden van de twee spelers die de cornerbal gaan uitvoeren.  
Ze mogen zich ook niet opstellen achter de doellijn.

**22.** De uitvoering van een cornerbal gebeurt als volgt:

- a) de bal wordt naar keuze, links of rechts van het doel op het cornerbalpunt gelegd.
- b) de eerste speler neemt plaats achter de bal.
- c) de tweede speler neemt plaats buiten het strafschop gebied en achter de strafschoplijn.
- d) de eerste speler zendt de bal in één beweging met de voet naar de tweede speler, die de toegezonden bal rechtstreeks naar het onverdedigde doel kopt.

Bij de -11-jarigen is het toegestaan de bal op een vrij te kiezen punt tussen het cornerbalpunt en de doelpaal te leggen op de doellijn bij aanvang van de cornerbal.

**23.** De bal mag de grond niet raken vooraleer de tweede speler heeft gekopt.

**24.** De bal mag wel de grond raken nadat de tweede speler hem naar doel heeft gekopt.

**25.** Van zodra de bal in het spel is (zie Art. M1216.6) mag de speler die kopt het strafschopgebied tijdens de cornerbalfase niet betreden.

**26.** De scheidsrechter geeft begin en einde van de cornerbalfase aan met een fluitsignaal.

Bij een reglementair verloop wordt een doelpunt toegekend indien de bal het doelvlak overschrijdt en de scheidsrechter oordeelt dat de koppende speler zichzelf voldoende onder controle heeft zodat hij het strafschopgebied niet zal betreden (zie Art. M1219.1).

**27.** Wanneer tijdens de cornerbalfase een speler bij de fase betrokken gehinderd wordt, de richting van de bal beïnvloed wordt of het doel verschoven wordt door een tegenstrever:

- geldig doelpunt indien de bal het denkbeeldig doelvlak volledig heeft overschreden.
- hernemen van de cornerbal indien geen geldig doelpunt kan toegekend worden.

Wanneer tijdens de cornerbalfase de richting van de bal beïnvloed wordt of het doel verschoven wordt door een medespeler van de koppende speler, wordt de fase afgefloten en wordt geen doelpunt toegekend.

**28.** Na een cornerbal wordt het spel hervat met een doeltrap (uitz. Art. M1222.12)

**29.** Een cornerbal moet ook uitgevoerd worden na het verstrijken van de reglementaire periodeduur.

## **3. De cornerbalreeks**

**31.** Wanneer cornerballen een winnaar moeten aanduiden, wordt gewerkt met reeksen waarbij binnen iedere reeks elke ploeg vier cornerballen neemt. Iedere ploeg duidt vier spelers aan die twee vaste koppels vormen.

Alle speelgerechtigde spelers ingeschreven op het wedstrijdblad komen hiervoor in aanmerking. Uitgesloten spelers kunnen hieraan niet deelnemen.

**32.** Bij een cornerbalreeks bestaande uit acht cornerballen trapt iedere speler eens en kopt iedere speler eens.

Elke ploeg geeft om beurt een cornerbal. Binnen één ploeg is er geen vaste volgorde waarin de koppels de cornerballen moeten afwerken.

Van zodra een winnaar gekend is (een ploeg kan niet meer bijgehaald worden in aantal gevalideerde doelpunten) wordt de reeks afgefloten.

**33.** De bezoekende ploeg mag kiezen welke ploeg begint.

De scheidsrechter bepaalt het doel waarnaar de cornerballen zullen gekopt worden.

De vier gevormde koppels bevinden zich rond het middelpunt en alle andere spelers in de wisselzone.

**34.** Wanneer na de volledige eerste reeks geen winnaar gekend is, wordt een tweede volledige reeks van vier cornerballen gegeven. Deze keer begint de andere ploeg en zo verder om beurten. Ook bij verdere reeksen moeten binnen elke ploeg twee vaste koppels aangeduid worden.

Bij elke reeks van vier cornerballen moeten niet steeds dezelfde spelers worden aangeduid.

Wanneer na de tweede reeks nog geen winnaar gekend is, wordt een derde reeks genomen die echter zal afgefloten worden van zodra, na evenveel toegekende cornerballen aan beide ploegen, een ploeg een doelpunt meer heeft aangetekend dan de andere ploeg. Op die manier gaat men verder met nieuwe reeksen tot een winnaar is gekend.

**35.** Vóór elke reeks worden de vier koppels die de cornerballen uitvoeren aan de scheidsrechter kenbaar gemaakt door de twee aanvoerders die de nummers van de deelnemende spelers opgeven.

**36.** Indien een ploeg geen vier verschillende spelers kan aanduiden wordt de andere ploeg automatisch overwinnaar.

Indien een deelnemende speler uitgesloten wordt met een rode kaart tijdens een cornerbalreeks vooraleer de winnaar bepaald is, is de tegenstrever automatisch overwinnaar.

Een deelnemende speler die zich kwetst tijdens een cornerbalreeks mag vervangen worden.

---

## Artikel **M1223** De scheidsrechtersbal

---

**1.** Een scheidsrechtersbal wordt toegekend:

- a) bij een gelijktijdige fout van twee spelers (dubbele fout).
- b) bij een vergissing van de scheidsrechter.
- c) wanneer zich een vreemd voorwerp op het terrein bevindt waardoor het spel beïnvloed wordt.
- d) wanneer de bal tegen de scheidsrechter botst.
- e) harde knal op het doelkader waardoor spelhinder ontstaat.
- f) wanneer de scheidsrechter het spel stillegt
  - voor kwetsuren.
  - wegens protest of incidenten in de veiligheidszone.
  - wanneer iemand (coach, bestuurslid, supporter, wisselspeler enz.) het veld betreedt met andere intenties dan vervangingen.
- g) bij het stukgaan van de bal.
- h) wanneer beide ploegen op hetzelfde moment onreglementair vervangen
- i) bij alle andere onvoorziene gevallen door de scheidsrechter te bepalen.

**2.** De scheidsrechter laat de bal van op 1m hoogte vallen tussen twee spelers ( van elke ploeg één ), die zich op 1m van elkaar bevinden. Alle andere spelers bevinden zich op 4m van de bal.

**3.** De bal is in het spel van zodra hij de hand van de scheidsrechter verlaat, maar mag slechts gespeeld worden nadat hij de grond heeft geraakt.

Raakt een speler de bal aan vooraleer die de grond raakt, dan wordt een onrechtstreekse vrijschop toegekend in het voordeel van de tegenstrever.

**4.** Bij een scheidsrechtersbal die het gevolg is van een dubbele fout, wordt de fase uitgevoerd met twee spelers, van elke ploeg één, die niet bij de fout betrokken waren.

**5.** Scheidsrechtersbal wordt uitgevoerd op de plaats waar de bal zich bevindt bij het fluitsignaal (waardoor het spel stilgelegd wordt), maar steeds buiten het strafschoopgebied. In dit geval wordt de scheidsrechtersbal uitgevoerd zo dicht mogelijk bij de plaats waar bal zich bevindt bij het stilleggen van de wedstrijd.

---

## Artikel **M1224** De vervangingen

---

**1.** Een effectieve speler mag vervangen worden door een wisselspeler, waardoor eerstgenoemde wisselspeler en laatstgenoemde effectieve speler wordt.

2. Vervangingen kunnen doorlopend en dienen niet aangevraagd te worden.

3. Telaaromende spelers (hun identiteitsbewijs is vóór de aanvang van de wedstrijd niet aanwezig op de wedstrijdtafel) kunnen slechts geldig deelnemen indien ze reeds vóór de aanvang van de wedstrijd op het wedstrijdblad waren ingeschreven. Een telaaromende speler mag het speelveld pas betreden om effectief aan het spel deel te nemen:

- a) indien zijn ploeg niet voltallig is of wordt ( 4 of 3 spelers ), mag betrokken speler na controle door de scheidsrechter onmiddellijk invallen als de bal buiten het speelveld is en reglementaire vervanging toegelaten is.
- b) indien zijn ploeg voltallig is ( 5 of 4 spelers ) mag betrokken speler slechts plaatsnemen in de wisselzone om deel te kunnen nemen aan het spel bij de eerstvolgende rustperiode en na controle door de scheidsrechter.

4. Tijdens iedere rustperiode mogen beide ploegen vervangen.

5. De scheidsrechter kan toelaten dat een gekwetste speler onmiddellijk wordt vervangen. Dit kan echter enkel gebeuren wanneer het spel stil ligt.

6. Een speler die tijdens het spel uit protest het speelveld verlaat, mag enkel vervangen worden als de bal buiten het speelveld is.

7. Vervangingen gebeuren in normale omstandigheden ter hoogte van de wisselzone buiten het terrein. De inkomende speler mag dus pas het speelveld betreden als de andere speler reeds van het speelveld is.

8. Onreglementaire vervangingen worden bestraft met een onrechtstreekse vrijschop van op de middellijn aan de kant waar de vervangingen gebeuren.

## HOOFDSTUK 3: BESTRAFFINGEN

---

### Artikel **M1231** De bestraffingen: algemeenheden

---

1. Alleen de scheidsrechter is bevoegd om vóór, tijdens of na de wedstrijd spel- en/of tuchtstraffen op te leggen.

Tuchtstraffen zijn verwittigingen of uitsluitingen als de bal al dan niet in het spel is.

Spelstraffen of vrijschoppen worden toegekend als de spelregels overtreden worden. Deze kunnen slechts toegepast worden als de bal in het spel is, de speler die de fout begaat aan het spel deelneemt en de scheidsrechter de geziene fout als opzettelijk beoordeelt. Zij worden voorafgegaan door een fluitsignaal van de scheidsrechter waardoor het spel wordt stilgelegd.

2. Spelstraffen worden onderverdeeld in onrechtstreekse en rechtstreekse vrijschoppen.

3. Bij elke vrijschop moet de tegenstrever minimum 4m afstand houden van de bal tot zolang die niet in het spel is gebracht.

De bal wordt met de voet in beweging gebracht en mag door de vrijschopnemer geen tweede keer aangeraakt worden vooraleer een andere speler hem heeft aangeraakt of vooraleer het spel werd stilgelegd.

De 3-secondenregel wordt hierbij niet toegepast. De scheidsrechter kan opzettelijke tijdwinst bestraffen met het bijrekenen van tijd en/of gele kaart.

4. Bij vrijschop moet de bal steeds stilgelegd worden op de plaats waar de fout is begaan, uitgezonderd bij een fout begaan in het eigen strafschoopgebied. In dit geval wordt bij een rechtstreekse vrijschop als gevolg van die fout een strafschoop toegekend en bij een onrechtstreekse vrijschop als gevolg van die fout wordt de bal zo dicht mogelijk gelegd bij de plaats waar de fout zich voordoet maar buiten het strafschoopgebied.

Het spel kan opnieuw hervat worden zonder het fluitsignaal van de scheidsrechter (uitgezonderd bij de aftrap, bij een strafschoop of na een cornerbal).

5. Indien een gevormd muurtje zich niet wil opstellen op reglementaire afstand van de bal, kan de scheidsrechter een tuchtstraf opleggen aan de speler uit dit muurtje die zich het dichtst bij hem bevindt.

Wanneer de scheidsrechter wil duidelijk maken dat een speler zich te dicht bij de bal bevindt, steekt hij 4 vingers in de lucht.

6. Sliding of glijdend de bal spelen:

- a) is toegelaten wanneer dit gebeurt zonder tegenstander in de buurt (binnen spelbereik).
- b) wordt bestraft met een onrechtstreekse vrijschop indien de tegenstander in de buurt licht beïnvloed wordt.
- c) wordt bestraft met een rechtstreekse vrijschop indien de tegenstander in de buurt zwaar gehinderd of geraakt wordt.

7. Een hielpas kan de scheidsrechter slechts bestraffen indien hij die beoordeelt als gevaarlijk of brutaal spel.

---

## Artikel **M1232** Onrechtstreekse vrije schop

---

1. Na een onrechtstreekse vrijschop moet de bal nog door een andere speler aangeraakt zijn, vooraleer een geldig doelpunt kan gemaakt worden. Verdwijnt de bal rechtstreeks in eigen doel, dan wordt een corner toegekend aan de tegenstrever.

2. Onrechtstreekse vrijschop wordt toegekend bij:

- gevaarlijk spel zonder raken van tegenstrever (voet te hoog / te laag koppen met tegenstrever in de buurt).
- sliding met een tegenstander in de buurt die licht beïnvloed wordt.
- liggend of zittend de bal spelen met een tegenstrever in de buurt maar zonder die te raken
- onsportief gedrag.
- kritiek op de leiding ( geen belediging ).
- kritiek of onbetamelijk gedrag tegenover medespeler of supporter
- onreglementaire vervanging
- foutief hernemen bij een scheidsrechtersbal.
- op een onwettelijke manier roepend beïnvloeden van de tegenstrever om die te misleiden.
- het doel vasthouden of verschuiven met de duidelijke intentie van bijkomende steun te vinden wanneer men betrokken is bij een spelfase.
- moedwillig hinderen van de tegenstrever zonder lichamelijk contact.
- een tegenstrever achteraan aanvallen zonder lichamelijk contact.
- bal raakt de zoldering of ander vreemd voorwerp boven het speelveld.
- alle andere gevallen door de scheidsrechter te bepalen.

3. Bij een onrechtstreekse vrijschop wijst de scheidsrechter in de richting van het doel van de bestrafte ploeg en houdt daarna de arm zolang in de hoogte totdat de vrijschopfase is geëindigd. Dit is als de bal niet meer in het spel is of als een andere speler de bal heeft aangeraakt.

4. Raakt de bal zoldering of een ander vreemd voorwerp boven het speelveld, dan wordt de speler bestraft die het laatst de bal heeft aangeraakt. De bal wordt gelegd onder de plaats waar de zoldering of het voorwerp werden geraakt, maar niet binnen het strafschoopgebied van de bestrafte ploeg.

Bij dubbeltrap wordt de vrijschop toegekend aan de ploeg die speelt naar het doel dat zich het dichtst bij de plaats bevindt waar de bal gelegd wordt.

---

## Artikel **M1233** Rechtstreekse vrije schop

---

1. Bij een rechtstreekse vrijschop kan rechtstreeks een geldig doelpunt gescoord worden, ook in eigen doel.

2. Een rechtstreekse vrijschop wordt toegekend:

- handspel.
- vernederende kritiek of gedrag tegenover scheidsrechter of tegenstrever.
- sliding met tegenstrever in de buurt die zwaar gehinderd of geraakt wordt.
- moedwillig het doel verplaatsen om een doelpunt te voorkomen
- aanvallende fout.
- een tegenstrever slaan, trachten te slaan, duwen, trekken.
- een tegenstrever schoppen, trachten te schoppen, voetje lichten.
- op een tegenstrever springen.
- een tegenstrever ruw of gevaarlijk aanvallen, achteraan aanvallen met lichamelijk contact.
- met voet, knie, arm, hoofd of heup vooruit aanvallen, een tegenstrever klemmen tussen twee spelers.
- spuwen, obscene gebaren.
- alle andere gevallen door de scheidsrechter te bepalen.

3. Bij rechtstreekse vrijschop wijst de scheidsrechter in de richting van het doel van de bestrafte ploeg.

---

## Artikel **M1234**    De strafschop

---

1. Een strafschop wordt toegekend tegen een speler die binnen het eigen strafschopgebied bestraft wordt met een rechtstreekse vrijschop.

De scheidsrechter wijst met gestrekte arm naar het strafschoppunt.

2. Een strafschop wordt genomen naar een onverdedigd doel, vanop het strafschoppunt, 15m van de doellijn.

3. Alle spelers, behalve de strafschopnemer, moeten zich tijdens de strafschopfase verwijderen van de terreinhelft waarop de fase uitgevoerd wordt en minimum 4m afstand houden van de strafschopnemer. Ze mogen zich ook niet opstellen achter de doellijn.

4. De scheidsrechter geeft begin en einde van de strafschopfase aan met een fluitsignaal.

5. De strafschopfase eindigt als de bal in het doel is of wanneer de scheidsrechter overtuigd is dat de bal het doelvlak niet meer kan overschrijden.

Wanneer tijdens de strafschopfase de richting van de bal beïnvloed wordt, de strafschopnemer gehinderd wordt of het doel verschoven wordt door een tegenstrever:

- geldig doelpunt indien de bal het denkbeeldig doelvlak volledig heeft overschreden.
- hernemen van de strafschop indien geen geldig doelpunt kan toegekend worden.

Wanneer de richting van de bal beïnvloed wordt of het doel verschoven wordt door een medespeler of door de strafschopnemer zelf, wordt de strafschopfase afgefloten en wordt geen doelpunt toegekend.

6. Na een strafschop wordt het spel hervat met een doeltrap.

7. Een strafschop moet ook na het verstrijken van de reglementaire periodeduur nog uitgevoerd worden.

---

## Artikel **M1235**    Gele kaart, rode kaart en uitsluiting

---

Zie titel 18

---

## Artikel **M1236**    Rechtstreekse cornerbal

---

1. Elke spelfout gemaakt door de verdedigende ploeg buiten hun strafschopgebied en waarbij de scheidsrechter oordeelt dat er aan de aanvallende ploeg reëel doelgevaar wordt door ontnomen en waarvoor hij een kaart toont, wordt bestraft met een rechtstreekse cornerbal.

2. Nadat die cornerbal is uitgevoerd, wordt het spel hervat met een vrijschop die toegekend wordt als gevolg van de gemaakte spelfout. Bij deze hervatting is het fluitsignaal van de scheidsrechter noodzakelijk.

---

## Artikel **M1237**    Niet beginnen, stilleggen of schorsen

---

1. Een wedstrijd zal niet begonnen worden:

- wanneer een ploeg afwezig is. Dit is indien 8 minuten na het officiële aanvangsuur niet voldoende spelers (vermeld op het wedstrijdblad) op het speelveld aanwezig zijn of indien het volledig ingevuld wedstrijdblad op de wedstrijdtafel ontbreekt.
- bij gebrek aan goedgekeurde bal.
- bij gebrek aan aangepaste kledij bij meerdere spelers zodat de ploeg onvoltallig wordt.
- bij onvoldoende kleurenonderscheid tussen de uitrusting van beide ploegen.

- bij weigering de wisselzone of zaal te verlaten.
- andere omstandigheden door de scheidsrechter bepaald.

**2.** Een wedstrijd kan stilgelegd worden door de scheidsrechter als de omstandigheden dit vereisen:

- incidenten rond en op het speelveld.
- onaangepaste sportkledij.
- verzorging van gekwetste spelers.
- verwijderen van vreemde voorwerpen.
- gebrek aan materiaal.
- onbespeelbaar worden van het speelveld. Dit is als het gevaar oplevert voor de spelers.
- andere omstandigheden door de scheidsrechter bepaald.

De scheidsrechter beslist daarbij autonoom of de chrono wordt stilgelegd.

**3.** Wanneer iemand het speelveld betreedt met een andere intentie dan geldig deelnemen, wordt het spel onmiddellijk stilgelegd.

De scheidsrechter zal een tuchtstraf toepassen en het spel hernemen met een scheidsrechtersbal.

**4.** Indien de wachttijd na het officiële aanvangsuur en de duur van de onderbrekingen in totaal de 8 minuten overschrijden wordt de wedstrijd niet begonnen of gestaakt, tenzij de drie partijen (wedstrijdafgevaardigden en scheidsrechter) onderling akkoord gaan om de wedstrijd toch te betwisten of verder te spelen. In dit geval wordt dit akkoord genoteerd op het wedstrijdblad.

**5.** Een wedstrijd moet geschorst worden wanneer de scheidsrechter besluit dat een normaal verloop niet meer mogelijk is:

- bij een onderbreking van meer dan 8 minuten en de partijen geen overeenstemming bereiken om verder te spelen.
- bij handtastelijkheden op de scheidsrechter.
- wanneer een ploeg uit protest het terrein verlaat.
- bij gebrek aan voldoende spelers.
- bij gebrek aan materiaal.
- bij definitieve onbespeelbaarheid van het speelveld.
- bij weigering de zaal of wisselzone te verlaten.
- bij overrompeling van het terrein door het publiek.
- andere omstandigheden door de scheidsrechter bepaald.